



Ort, Datum

Startnummer:

ReiterIn:

Ponyname:

Noten: 10 = ausgezeichnet 7 = ziemlich gut 4 = mangelhaft 1 = sehr schlecht  
 9 = sehr gut 6 = befriedigend 3 = ziemlich schlecht 0 = nicht ausgeführt  
 8 = gut 5 = genügend 2 = schlecht

		Lektion	Leitgedanke	Koeff	Note	Bemerkung
		Einreiten, beim Richter melden, weiterreiten und Glockenzeichen abwarten				
1	A	Im Arbeitstrab auf die Mittellinie, aussitzen	Gerades Einreiten			
2	C B-X-E	auf rechte hand, leicht reiten, über M zu B durch die Breite der Bahn wechseln, durch die ganze Bahn wechseln,	Abwenden Fusswechsel bei X			
3	F-X-H	F Arbeitstrab aussitzen, Stangen treten im leichten Sitz, H aussitzen	Takt Leichte Dehnung in die Tiefe			
4	C	Mittelschritt	Übergang Schreiten			
5	B	Arbeitstrab aussitzen und sofort anlegen der grossen Mittelvolte	Übergang			
6	E	Im Arbeitsgalopp rechts angaloppieren, 1x herum	Ruhiges angaloppieren Galopp			
7	E C	Geradeaus, über H nach C Arbeitstrab -- aussitzen	Übergang			
8	F B	Aus der Ecke kehrt wechseln Durchmesser F-D Anlegen der grossen Mittelvolte	Führung Takt			
9	E	Im Arbeitsgalopp links angaloppieren, 1x herum	Ruhiges angaloppieren Galopp			
10	E A	Geradeaus, über K nach A Arbeitstrab -- aussitzen	Übergang			
11	F	Leichtreiten - weiter über M-C nach H	Willigkeit, Takt richtiger Fuss			
12	H-X-F	durch die ganze Bahn wechseln, H Arbeitstrab aussitzen, Stangen treten im leichten Sitz, F aussitzen	Takt Leichte Dehnung in die Tiefe			
13	A	Auf die Mittellinie	Gerades Einreiten			
14	G	Mit Schrittübergang anhalten, Unbeweglichkeit, Gruss	Parade Stillstehen			
15		Pony belohnen, verlassen des Vierecks über C-M-F mit Zügel aus der H and kauen lassen	Ruhiger Schritt			
16		<b>Sitz</b>		<b>3</b>		
17		<b>Einwirkung/ Führung</b>		<b>3</b>		
18		<b>Gehorsam Pony</b>		<b>2</b>		
19		<b>Genauigkeit der Figuren</b>		<b>1</b>		
		<b>Programmfehler</b>	nach DR/SVPS			
		<b>Total</b>				
		<b>Resultat in Prozent</b>	Total: 240Pkt =100%			